**Desarrollo Web Entorno Cliente**

**UT04-Tarea 4.1**

En esta tarea vamos a trabajar el resultado de aprendizaje **RA 4. Programa código para clientes Web analizando y utilizando estructuras definidas por el usuario.**

**1.- Enunciado.**

1.- Haciendo referencia al punto 1.1.4 del tema, vamos a practicar con los métodos del objeto Array: *pop(), pudh(), shift(), slice(), sort(), splice() y unshift()*. En cada apartado, pon un comentario con el enunciado del mismo antes de resolverlo, así como los comentarios con lo que hace cada línea. (5 puntos)

* 1. Para practicar con los métodos, **pop(), shift() y slice()**, crea un array llamado **paises** = [“Méjico”, “España”, “Argentina”, “Chile”, “Colombia”, “Venezuela”, “Perú”, “Costa Rica”], usa estos métodos y explica lo que hacen.
  2. Crea un array llamado **comunidades** = ["Andalucía", "Aragón", "Canarias", "Cantabria", "Castilla y León"]; y compara los métodos **push(), unshift() y splice()** para insertar elementos en un array, y explica lo que hacen.
  3. En el array creado en el apartado a, muestra su contenido por pantalla, después utiliza el método adecuado para ordenarlo y vuelve a mostrar su contenido.
  4. Utilizando el array ordenado del punto anterior, define una variable llamada corte=país.slice(1, 4) y muestra el resultado del nuevo array.

**La salida de todos los apartados debe indicar el ejercicio, Ej. Uso de pop: -----**

2.- Vamos a gestionar una lista de países, para ello crea un array llamado países con España, Portugal, Italia, Francia, Alemania, Polonia, Bélgica, Rumanía y Noruega.

Realiza un programa llamado **países.html** que incluya un fichero llamado **paises.js** para responder a las siguientes cuestiones, utilizando los métodos apropiados y poniendo los comentarios oportunos en cada caso:

* + Mostrar el número de elementos del array y todos sus elementos.
  + Muestra los elementos del array en sentido inverso.
  + Añadir un país al principio del array, muestra la longitud y como queda ahora.
  + Añadir un país al final del array y muestra el resultado.
  + Borrar un país al principio del array (y decir cuál se ha borrado).
  + Borrar un país al final del array (y decir cuál se ha borrado).
  + Muestra el elemento que hay en la posición que el usuario indica.
  + Muestra la posición en la que se está un elemento que indica el usuario.
  + Muestra los elementos que se encuentran en un intervalo que el usuario indica.
  + Muestra los elementos del array actual ordenados alfabéticamente.

# 2.- Criterios de corrección y puntuación.

En esta tarea se trabajan los siguientes CE:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterio de Evaluación** | **Ejercicio** | **Puntuación** |
| c. Se han reconocido las características del lenguaje relativas a la creación y uso de arrays. | Todos | 10 |
| d. Se han creado y utilizado arrays. | Todos | 10 |
| i. Se ha depurado y documentado el código. | Todos | 10 |

La nota total de la tarea será la media de las notas obtenidas en todos los CE.

# 3.- Consejos y recomendaciones.

En la documentación del módulo dispones de ejemplos que te pueden servir de ayuda, aunque también puedes buscar en Internet. En los contenidos de la unidad 4 encontrarás todo lo necesario para realizar la tarea.

# 4.- Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea crearás una carpeta comprimida llamada **Tarea 4.1-Tu Nombre** que contenga los siguientes ficheros:

* Ejercicio 1.1
* Ejercicio 1.2
* Ejercicio 1.3